

Ejercicio 1 - El guerrero de la carretera

Una importante agencia de viajes desea construir un tablero de control de nueva generación para la administración de viajes en línea, a fin de permitir que los viajeros puedan ver todas sus reservas existentes organizadas por viaje, ya sea por su computadora o a través de su dispositivo móvil.

Usuarios: más de 10,000 usuarios registrados en todo el mundo.

Requerimientos:

- El sistema debe interactuar con las interfaces de los sistemas existentes en la agencia que mantienen la información de las aerolíneas, hoteles y alquiler de automóviles, para cargar automáticamente las reservas. Esta carga se hará a través de las cuentas de viajero frecuente, las cuentas de puntos de hoteles y las cuentas de recompensas de alquiler de automóviles.
- Los clientes también deben poder agregar reservas existentes manualmente.
- Los elementos en el tablero de control deben poder agruparse por viaje. Una vez que se completa el viaje, los elementos deben eliminarse automáticamente del tablero de control.
- Los usuarios también deben poder compartir la información de su viaje mediante la interfaz con sitios de redes sociales estándares.
- La interfaz de usuario deberá ser lo más rica posible en todas las plataformas de implementación.

Contexto adicional:

- El tablero debe integrarse perfectamente con los sistemas de viaje existentes
- Se están negociando acuerdos de asociación para crear vendedores 'favorecidos'
- Debe trabajar en un contexto internacional

Objetivo:

1. Identificar los atributos de calidad más importantes para la solución y justificarlos
2. Seleccionar los estilos/patrones más adecuados para diseñar la solución y compartir o justifique la decisión.

Ejercicio 2 - Universidad E(xperimental)

La universidad local ahora ofrece cursos únicos sin crédito, además de los cursos habituales de grado y posgrado y necesitan un sistema de registro y pago. Los usuarios son estudiantes, usuarios universitarios, administradores y los empleados del Departamento de Contabilidad.

Requerimientos:

- El registro central existente de alumnos y clases NO es integrable – por ejemplo, se pueden realizar pagos solo accediendo por el formulario web https permitido.
- Se necesita hacer seguimiento de registros.
- Los registros sin crédito deben duplicarse en el registro central (pero no de forma manual!).
- Los estudiantes ingresan al registro central si su pago tiene éxito.
- Las actualizaciones / eliminaciones del registro central se aceptarían como un proceso manual pero preferiblemente se desea que sean automatizadas.
- Los pagos pueden ser por tarjeta de crédito, débito por cuenta bancaria, cheque o efectivo.
- Administrar pre-requisitos para cada curso.
- Los estudiantes pueden solicitar facturas / recibos y / o transcripciones, que deben enviarse por correo electrónico.
- Es posible que se registren múltiples estudiantes para múltiples clases realizando un solo pago.
- Los administradores deben poder ver las listas de cursos, los pagos, pero no la información personal de cada estudiante.

Contexto adicional:

- La universidad tiene un presupuesto para TI muy bajo
- '¿Cómo se registran los alumnos y cómo pagan?' Fue un requisito descuidado durante muchos meses.
- La fecha límite para la inscripción en los cursos es dentro de 6 meses.

Objetivos:

1. Identificar los atributos de calidad más importantes para la solución y justificarlos
2. Seleccionar los estilos/patronos más adecuados para diseñar la solución y comparte o justifique la decisión.